

Aplicación móvil para dispositivos Gestión de inventario de libros de la biblioteca



Resumen: El desarrollo de este proyecto se embarca en crear un modelo de aplicación móvil para la gestión de inventario de libros de la biblioteca. La aplicación permite a los usuarios acceder a la biblioteca de forma sencilla y fácil de uso, y ofrece características como un formulario de registro de usuarios, un catálogo de libros filtrable por género, autor y título, y la opción de reservar libros según su estado. El objetivo del proyecto es agilizar y actualizar los procesos de la biblioteca, garantizando el acceso a los recursos por parte de los estudiantes. La metodología que se utilizó fue de prototipado, como resultados se obtuvo el monitoreo y control de los libros que se encuentran en la biblioteca de las unidades tecnológicas de Santander.



Unidades
Tecnológicas
de Santander

Introducción: El proyecto presentado es una aplicación móvil para la gestión de inventario de libros de la biblioteca. La aplicación permite a los usuarios acceder a la biblioteca de forma sencilla y fácil de uso, y ofrece características como un formulario de registro de usuarios, un catálogo de libros filtrable por género, autor y título, y la opción de reservar libros según su estado. En el documento se describe la metodología utilizada para el desarrollo de la aplicación y se presentan los resultados obtenidos.

Autores:

- Julián Barney Jaimes Rincón
- José Luis González Serrano
- Abigail Tello Ríos



Resultados:

El proyecto de la aplicación móvil para la gestión de inventario de libros de la biblioteca permitió el monitoreo y control de los libros que se encuentran en la biblioteca de las unidades tecnológicas de Santander. El aplicativo generó toda la información para optimizar todos los procesos, en donde se crearon roles para identificar qué acción tiene cada usuario. El aplicativo móvil permitió la identificación de cada estudiante que se encuentre activo en la institución, validando sus credenciales para un correcto registro en donde valida toda la información que se encuentra en el software haciendo un check para poder adquirir el libro que desea, de igual manera el estudiante visualiza los libros que están disponibles y reservados, así se optimiza los tiempos de respuesta.

Conclusiones:

Se realizó la puesta en marcha de la aplicación móvil permitiendo el monitoreo y control de los libros que se encuentran en la biblioteca de las unidades tecnológicas de Santander. El aplicativo generó toda la información para optimizar todos los procesos, en donde se crearon roles para identificar qué acción tiene cada usuario. El aplicativo móvil permitió la identificación de cada estudiante que se encuentre activo en la institución, validando sus credenciales para un correcto registro en donde valida toda la información que se encuentra en el software haciendo un check para poder adquirir el libro que desea, de igual manera el estudiante visualiza los libros que están disponibles y reservados, así se optimiza los tiempos de respuesta.

Referencias Bibliográficas:

- Developers. (2020). Aprende lenguaje de programación Kotlin. Obtenido de <https://developer.android.com/kotlin/learn?hl=es>
- Eva. (2020). Tipos de app que existen y para qué sirven. Obtenido de <https://evainnova.com/app/conoce-los-tipos-de-app-que-existen-y-para-que-sirven/>
- José O. Vera, G. B. (23 de abril de 2009). E-servicios en bibliotecas universitarias: Agilización del Sistema de Circulación,. Obtenido de http://eprints.rclis.org/16047/1/41RNB_FIUNLP.pdf
- londoño, L. G. (2019). <https://red.uao.edu.co/bitstream/10614/12192/5/T09044.pdf>. Obtenido de <https://red.uao.edu.co/bitstream/10614/12192/5/T09044.pdf>
- martin, F. d. (2017). APLICACION PARA LA GESTIÓN DE BIBLIOTECA. Obtenido de https://repositorio.uam.es/bitstream/handle/10486/677835/olmo_martin_fernandodel_tfg.pdf?sequence=1&isAllowed=y
- Republica, C. d. (31 de diciembre de 2008). Obtenido de http://www.secretariasenado.gov.co/senado/basedoc/ley_1266_2008.html